



Tests fonctionnels d'applications Flex

Contents

Test d'une application Adobe Flex . . . 1

Introduction : Test d'une application Adobe Flex . . . 1

Module 1 : Préparer l'application Flex pour le test . . 2

 Leçon 1 : Configurer l'environnement de
développement 2

 Leçon 2 : Préparer l'application Flex avec la ligne
de commande 2

 Leçon 3 : Créer un encapsuleur HTML 3

Module 2 : Tester l'application Flex 4

 Leçon 1 : Attribuer des désignations sécurisées . . 4

 Leçon 2 : Tester l'application Flex préparée depuis
un ordinateur de test local 4

Résumé : Test d'une application Adobe Flex 5

Test d'une application Adobe Flex

Ce tutoriel vous guide dans la procédure d'activation de votre application Adobe Flex et de son test à partir d'un ordinateur de test local avec IBM Rational Functional Tester. Les étapes dépendent des rôles tenus par les développeurs et les testeurs Flex.

Rational Functional Tester supporte le test d'aspects fonctionnels d'applications Flex. Vous pouvez enregistrer et lire des scripts par rapport à Flex en fonction des interfaces utilisateur dans un navigateur Web.

Objectifs de la formation

Au terme de ce tutoriel, vous pourrez utiliser Functional Tester pour tester vos applications Flex.

Temps nécessaire

30 minutes

Information associée



Afficher la version PDF

Tutoriel : Création d'un test fonctionnel

Tutoriel : Création d'un test fonctionnel géré par données

Introduction : Test d'une application Adobe Flex

Dans ce tutoriel, vous apprendrez comment préparer une application Flex en vue d'un test fonctionnel et comment la tester avec Functional Tester.

Le tutoriel est divisé en deux modules que vous devez suivre dans l'ordre pour son bon déroulement.

Objectifs de la formation

A la fin de ce tutoriel, vous pourrez :

- configurer l'environnement de développement et de test,
- préparer l'application Flex pour le test fonctionnel,
- créer un encapsuleur HTML,
- tester l'application Flex préparée avec Functional Tester.

Note: Il est conseillé d'imprimer le tutoriel avant de commencer et d'utiliser la version imprimée pour étudier les leçons. Vous pouvez imprimer la version PDF du tutoriel ou imprimer séparément chaque leçon en cliquant sur le bouton droit de la souris dans chaque rubrique puis en sélectionnant **Imprimer**.

Temps nécessaire

Ce tutoriel prend environ 30 minutes. Si vous explorez d'autres concepts associés à ce tutoriel, vous aurez besoin de plus de temps.

Module 1 : Préparer l'application Flex pour le test

Dans ce module, vous découvrez comment préparer l'application Flex pour le test fonctionnel en la compilant avec l'agent Functional Tester (rft.swc) et les bibliothèques de structure d'automatisation.

Ce module est destiné aux développeurs d'applications Flex.

Objectifs de la formation

Lorsque vous aurez suivi les leçons de ce module, vous saurez effectuer les tâches suivantes :

- configurer l'environnement de développement,
- préparer l'application Flex avec la ligne de commande,
- créer un encapsuleur HTML,

Temps nécessaire

Vous aurez besoin d'environ 15 minutes pour suivre ce module.

Condition requise

Avant de commencer, vérifiez que les logiciels suivants sont installés sur votre ordinateur :

- Adobe Flex SDK 2.0.1
- Structure d'automatisation Adobe Flex

Leçon 1 : Configurer l'environnement de développement

Dans cette leçon, vous configurez l'environnement de développement pour préparer l'application Flex en vue d'un test fonctionnel.

Pour configurer l'environnement de développement Flex :

1. Copiez le fichier `automation_agent.swc` du répertoire `C:/Program Files/Adobe/frameworks/libs` dans le répertoire `C:/Program Files/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/libs`.
2. Copiez le fichier `automation_agent_rb.swc` du répertoire `C:/Program Files/Adobe/frameworks/locale/en_US` dans le répertoire `C:/Program Files/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/locale/en_US`.

Important: Ce chemin d'accès concerne des paramètres régionaux en_US. Si vous utilisez d'autres paramètres régionaux, remplacez en-US.

Vous pouvez à présent préparer l'application Flex avec la ligne de commande.

Leçon 2 : Préparer l'application Flex avec la ligne de commande

Dans cette leçon, vous utilisez la ligne de commande pour compiler l'application Flex avec l'agent Functional Tester et les bibliothèques de structure d'automatisation Flex.

1. Allez à l'invite de commande.
2. Entrez la commande suivante :

```
"répertoire d'installation du générateur flex\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=  
"répertoire d'installation du générateur flex\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;  
répertoire d'installation du générateur flex\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_agent.swc;  
répertoire d'installation du générateur flex\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;  
répertoire de functional tester\FunctionalTester\bin\rft.swc" Test.mxml
```

Par exemple,

```
"C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=
"C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;
C:\Program Files\Adobe\Flex Automation\frameworks\libs\automation_agent.swc;
C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;
C:\Program Files\IBM\SDP70\FunctionalTester\bin\rft.swc" Test.mxml
```

3. Appuyez sur Entrée.

Le fichier Test.mxml est compilé pour générer Test.swf.

Vous pouvez aussi compiler l'application Flex à l'aide d'un fichier batch.: La commande ci-dessus est également disponible sous forme de fichier batch **buildapplicationwithadaptor.bat** lorsque Rational Functional Tester est installé. Le fichier batch se trouve dans le répertoire *répertoire d'installation de functional tester*/Functional Tester/Flex. L'emplacement par défaut sous Windows est C:/Program Files/IBM/SDP70/FunctionalTester/Flex. Vous pouvez récupérer le fichier batch de l'ordinateur où Rational Functional Tester est installé. Entrez le nom du fichier du code source de l'application Flex comme paramètre pour le fichier batch.

```
buildapplicationwithadaptor.bat Test.mxml
```

Note: Vous pouvez aussi préparer l'application Flex avec le générateur Flex. Pour plus d'informations, voir l'aide en ligne.

Leçon 3 : Créer un encapsuleur HTML

Dans cette leçon, vous créez un encapsuleur HTML incorporant l'application Flex en cours de test avec l'extension .swf.

Plus d'informations sur l'encapsuleur HTML: L'encapsuleur HTML fait référence au fichier SWF. Il se compose d'une balise object et d'une balise embed formatant le fichier SWF dans la page et définissant les emplacement des objets de données.

Pour créer un encapsuleur HTML :

1. Ouvrez un éditeur de texte.
2. Entrez le code suivant.

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
id="myapp" width="100%" height="100%"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab">
  <param name="movie" value="Test.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="bgcolor" value="#CCCCCC" />
  <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
  <embed src="Test.swf" quality="high" bgcolor="#CCCCCC
width="1000" height="500" name="myapp" align="middle"
play="true"
loop="false"
quality="high"
allowScriptAccess="sameDomain"
type="application/x-shockwave-flash"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
  </embed>
</object>
```

3. Sauvegardez le fichier sous *Test.html*.

Envoyez le fichier Test.html au testeur pour tester la page HTML contenant le fichier Test.swf imbriqué avec Functional Tester.

Module 2 : Tester l'application Flex

Dans ce module, vous apprenez comment tester la fonctionnalité de l'application Flex préparée fournie par le développeur.

Ce module est destiné aux testeurs et décrit les étapes à suivre pour tester l'application Flex préparée avec Functional Tester.

Objectifs de la formation

Lorsque vous aurez suivi les leçons de ce module, vous saurez effectuer les tâches suivantes :

- configurer l'environnement de test,
- tester l'application Flex préparée depuis un ordinateur de test local.

Temps nécessaire

Vous aurez besoin d'environ 15 minutes pour suivre ce module.

Condition requise

Avant de commencer, vérifiez que les logiciels suivants sont installés :

- Rational Functional Tester version 7.0.1 ou ultérieure
- Microsoft Internet Explorer version 6.0 ou ultérieure
- Adobe Flash Player ActiveX control version 9.0.28.0 ou ultérieure

Leçon 1 : Attribuer des désignations sécurisées

Dans cette leçon, vous attribuez des désignations sécurisées pour activer le fichier sécurisé.

Pour tester l'application depuis un ordinateur de test local, celle-ci doit être sécurisée. Des désignations sécurisées peuvent être attribuées aux chemins d'accès aux fichiers individuels ou répertoires. Dans ce cas, tous les fichiers dans chaque répertoire sélectionné et ses sous-répertoires sont sécurisés.

Pour attribuer des désignations sécurisées :

1. Créez un dossier nommé FlashPlayerTrust dans C:\WINDOWS\system32\Macromed\Flex.
2. Créez un fichier nommé Flex sans extension.
3. Entrez le chemin de l'application Flex dans le fichier Flex.
4. Sauvegardez le fichier.

Leçon 2 : Tester l'application Flex préparée depuis un ordinateur de test local

Dans cette leçon, vous testez la fonctionnalité de l'application Flex préparée qui est incorporée dans un encapsuleur HTML sur un ordinateur local.

Pour tester l'application Flex préparée sur un ordinateur local :

1. Obtenez l'encapsuleur HTML du développeur.
2. Ouvrez la page HTML dans un navigateur Web.
3. Démarrez Functional Tester pour tester l'application HTML contenant l'application Flex incorporée.

Note: Vous pouvez aussi tester l'application Flex préparée déployée sur un serveur Web. Pour plus d'informations, voir l'aide en ligne.

Résumé : Test d'une application Adobe Flex

Ce tutoriel vous a montré comment préparer une application Flex en vue d'un test fonctionnel et comment la tester avec Functional Tester.

Connaissances acquises

En suivant ce tutoriel, vous avez appris à effectuer les tâches suivantes :

- identifier les rôles joués par le développeur et le testeur d'applications Flex afin que l'automatisation de ces applications aboutisse,
- configurer l'environnement de développement et de test,
- préparer l'application Flex pour le test en la compilant avec l'agent Functional Tester et les bibliothèques de structure d'automatisation Flex,
- créer un encapsuleur HTML,
- tester l'application Flex préparée depuis un ordinateur de test local.

Ressources supplémentaires

Pour en savoir plus sur les sujets abordés dans ce tutoriel, consultez les ressources suivantes :

- aide de Functional Tester,
- la page de bienvenue de Functional Tester.

Information associée

 ibm.com

 eclipse.org