



Applicazioni Flex di test funzionali

Indice

Test dell'applicazione Adobe Flex. . . . 1

Introduzione: Test dell'applicazione Adobe Flex . . . 1

Modulo 1: abilitazione dell'applicazione Flex per il
test 2

 Lezione 1: impostazione dell'ambiente di sviluppo 2

 Lezione 2: abilitazione dell'applicazione Flex
 mediante la riga comandi 2

 Lezione 3: creazione di un wrapper HTML . . . 3

Modulo 2: Testa applicazione the Flex 3

 Lezione 1: assegnazione di designazioni sicure . . 4

 Lezione 2: test dell'applicazione Flex abilitata da
 un computer di test locale 4

Riepilogo: Testa applicazione Adobe Flex 4

Test dell'applicazione Adobe Flex

Questa esercitazione esegue le operazioni necessarie per abilitare l'applicazione Adobe Flex e testare l'applicazione Flex abilitata da un computer di test locale mediante IBM Rational Functional Tester. Le operazioni si basano sui ruoli eseguiti agli sviluppatori e dai tester Flex.

Rational Functional Tester supporta il test degli aspetti funzionali delle applicazioni Flex. È possibile registrare e riprodurre gli scripts rispetto a interfacce utente basate su Flex all'interno di un browser Web.

Obiettivi di apprendimento

Dopo avere completato quest'esercitazione, sarà possibile utilizzare Functional Tester per testare le applicazioni Flex.

Tempo richiesto

30 minuti

Informazioni correlate



Visualizza la versione PDF

Esercitazione: creare un test funzionale

Esercitazione: creazione di un test funzionale guidato dai dati

Introduzione: Test dell'applicazione Adobe Flex

Quest'esercitazione ha illustrato come abilitare un'applicazione Flex per il test funzionale e come testare l'applicazione Flex abilitata mediante Functional Tester.

L'esercitazione è suddivisa in due moduli che devono essere completati in sequenza per il corretto funzionamento.

Obiettivi di apprendimento

Dopo avere completato quest'esercitazione, l'utente sarà in grado di:

- Impostare l'ambiente di sviluppo e di test
- Abilitare l'applicazione Flex per il test funzionale
- Creare un wrapper HTML
- Testare l'applicazione Flex abilitata mediante Functional Tester

Nota: considerare la possibilità di stampare l'esercitazione prima di iniziare e di servirsi della copia stampata durante le lezioni. È possibile stampare la versione PDF dell'esercitazione oppure stampare ogni singola lezione facendo clic con il pulsante destro del mouse all'interno di ogni argomento e facendo clic su **Stampa**.

Tempo richiesto

Per completare quest'esercitazione ci vorranno circa 30 minuti. Potrebbe essere necessario più tempo se si approfondiscono altri concetti correlati a quest'esercitazione.

Modulo 1: abilitazione dell'applicazione Flex per il test

In questo modulo, viene descritto come abilitare l'applicazione Flex per il test funzionale compilando l'applicazione Flex con l'agent di test funzionale (rft.swc) e con le librerie del framework di automazione Flex.

Questo modulo è diretto agli sviluppatori dell'applicazione Flex.

Obiettivi di apprendimento

Dopo aver completato le lezioni in questo modulo, si apprenderà come eseguire le attività riportate di seguito:

- Impostare l'ambiente di sviluppo
- Abilitare l'applicazione Flex mediante la riga comandi
- Creare un wrapper HTML

Tempo richiesto

Questo modulo necessita di circa 15 minuti per il suo completamento.

Prerequisiti

Prima di iniziare, verificare che sul computer sia installato il seguente software:

- Adobe Flex SDK 2.0.1
- Framework di automazione di Adobe Flex

Lezione 1: impostazione dell'ambiente di sviluppo

In questa lezione, viene impostato l'ambiente di sviluppo per l'abilitazione dell'applicazione Flex per un test funzionale.

Per impostare l'ambiente di sviluppo Flex:

1. Copiare il file `automation_agent.swc` dalla directory `C:/Program Files/Adobe/frameworks/libs` alla directory `C:/Program Files/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/libs`.
2. Copiare il file `automation_agent_rb.swc` dalla directory `C:/Program Files/Adobe/frameworks/locale/en_US` alla directory `C:/Program Files/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/locale/en_US`.

Importante: Questo percorso è per la locale `en_US`. Se si utilizza una locale differente, sostituire `en_US` con tale locale.

A questo punto, si è pronti per abilitare l'applicazione Flex mediante la riga comandi.

Lezione 2: abilitazione dell'applicazione Flex mediante la riga comandi

In questa lezione, viene utilizzata la riga comandi per compilare l'applicazione Flex con l'agent Functional Tester e con le librerie del framework di automazione Flex.

1. Passare al prompt dei comandi.
2. Immettere il seguente comando:

```
"directory install flex builder\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=  
"directory install flex builder\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;  
directory install flex builder\frameworks\libs\automation_agent.swc;  
directory install flex builder\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;  
directory functional tester\FunctionalTester\bin\rft.swc" Test.mxml
```

Ad esempio,

```
"C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=
"C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;
C:\Program Files\Adobe\Flex Automation\frameworks\libs\automation_agent.swc;
C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;
C:\Program Files\IBM\SDP70\FunctionalTester\bin\rft.swc" Test.mxml
```

3. Premere Invio.

Il file Test.mxml viene compilato per generare Test.swf.

un modo alternativo per compilare l'applicazione Flex consiste nell'utilizzare un filebatch: Il comando precedente è disponibile anche come file batch **buildapplicationwithadaptor.bat** con Rational Functional Tester installato. Il file batch è disponibile nella directory *directory install Functional Tester/Functional Tester/Flex*. Il percorso predefinito su Windows è C:/Program Files/IBM/SDP70/FunctionalTester/Flex. È possibile ottenere il file batch dal computer su cui è installato Rational Functional Tester. Specificare il nome file del codice sorgente dell'applicazione Flex come parametro per il file batch.

```
buildapplicationwithadaptor.bat Test.mxml
```

Nota: è possibile abilitare l'applicazione Flex anche mediante Flex Builder. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla guida in linea.

Lezione 3: creazione di un wrapper HTML

In questa lezione, viene creato un wrapper HTML che integra l'applicazione Flex sottoposta a test con l'estensione .swf.

Ulteriori informazioni sul wrapper HTML: Il wrapper HTML fa riferimento al file SWF. Esso è costituito da una tag object e da una tag embed che formattano il file SWF sulla pagina e definisce i percorsi degli oggetti dati.

Per creare un wrapper HTML:

1. Aprire un qualsiasi editor di testo.
2. Immettere il seguente codice.

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
id="myapp" width="100%" height="100%"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab">
  <param name="movie" value="Test.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="bgcolor" value="#CCCCCC" />
  <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
  <embed src="Test.swf" quality="high" bgcolor="#CCCCCC"
width="1000" height="500" name="myapp" align="middle"
play="true"
loop="false"
quality="high"
allowScriptAccess="sameDomain"
type="application/x-shockwave-flash"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
  </embed>
</object>
```

3. Salvare il file come *Test.html*.

Inviare il file Test.html al tester per verificare la pagina HTML che contiene il file Test.swf integrato mediante Functional Tester.

Modulo 2: Testa applicazione the Flex

In questo modulo, viene descritto come testare la funzionalità dell'applicazione Flex abilitata fornita dallo sviluppatore.

Questo modulo è diretto ai tester e descrive le operazioni per la verifica dell'applicazione Flex abilitata con Functional Tester.

Obiettivi di apprendimento

Dopo aver completato le lezioni in questo modulo, si apprenderà come eseguire le attività riportate di seguito:

- Impostare l'ambiente di sviluppo
- Testare l'applicazione Flex abilitata da un computer di test locale

Tempo richiesto

Questo modulo necessita di circa 15 minuti per il suo completamento.

Prerequisiti

Prima di iniziare, verificare che sia installato il seguente software:

- Rational Functional Tester 7.0.1 o successivo
- Microsoft Internet Explorer 6.0 o successivo
- Adobe Flash Player ActiveX control versione 9.0.28.0 o successivo

Lezione 1: assegnazione di designazioni sicure

In questa lezione, vengono assegnate designazioni sicure per rendere il file affidabile.

Per testare l'applicazione da un computer di test locale, l'applicazione sottoposta a test deve essere un'applicazione sicura. Ai percorsi di singoli file e directory possono essere assegnate designazioni sicure. Ciò rende sicuri tutti i file in ogni directory selezionata e le relative sottodirectory.

Per assegnare designazioni sicure:

1. Creare una cartella denominata FlashPlayerTrust in C:\WINDOWS\system32\Macromed\Flash.
2. Creare un file denominato Flex senza una estensione file.
3. Immettere il percorso dell'applicazione Flex nel file Flex.
4. Salvare il file.

Lezione 2: test dell'applicazione Flex abilitata da un computer di test locale

In questa lezione, viene testata la funzionalità dell'applicazione Flex abilitata integrata in un wrapper HTML su un computer locale.

Per testare l'applicazione Flex abilitata su un computer locale:

1. Ottenere il wrapper HTML dallo sviluppatore.
2. Aprire la pagina HTML in un browser Web.
3. Avviare Functional Tester per il test dell'applicazione HTML che contiene l'applicazione Flex integrata.

Nota: è possibile testare anche l'applicazione Flex abilitata distribuita su un server Web. Per ulteriori informazioni, fare riferimento alla guida in linea.

Riepilogo: Testa applicazione Adobe Flex

Quest'esercitazione ha illustrato come abilitare un'applicazione Flex per il test funzionale e come testare l'applicazione Flex abilitata mediante Functional Tester.

Lezioni apprese

Completando quest'esercitazione, si è appreso come eseguire le attività riportate di seguito:

- Identificare i ruoli dello sviluppatore dell'applicazione e del tester per una corretta automazione delle applicazioni Flex
- Impostare l'ambiente di sviluppo e di test
- Abilitare l'applicazione Flex per il test compilando l'applicazione con l'agent di test funzionale e con le librerie del framework di automazione Flex.
- Creare un wrapper HTML
- Testare l'applicazione Flex abilitata da un computer di test locale

Risorse aggiuntive

Per ulteriori informazioni sugli argomenti trattati in quest'esercitazione, consultare le seguenti risorse:

- Guida di Functional Tester
- Pagina di Benvenuto di Functional Tester

Informazioni correlate

 ibm.com

 eclipse.org