



Functional Test Flex 응용프로그램



---

## 목차

|                                     |   |                                     |   |
|-------------------------------------|---|-------------------------------------|---|
| Adobe Flex 응용프로그램 테스트 . . . . .     | 1 | 연습 3: HTML 랩퍼 작성. . . . .           | 3 |
| 소개: Adobe Flex 응용프로그램 테스트 . . . . . | 1 | 모듈 2: Flex 응용프로그램 테스트 . . . . .     | 4 |
| 모듈 1: 테스트에 Flex 응용프로그램 사용 . . . . . | 2 | 연습 1: 신뢰 지정 . . . . .               | 5 |
| 연습 1: 개발 환경 설정. . . . .             | 2 | 연습 2: 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 로컬 테      |   |
| 연습 2: 명령행을 사용하여 Flex 응용프로그램 사       |   | 스트 컴퓨터에서 테스트. . . . .               | 5 |
| 용 . . . . .                         | 3 | 요약: Adobe Flex 응용프로그램 테스트 . . . . . | 5 |



---

## Adobe Flex 응용프로그램 테스트

이 학습서는 Adobe Flex 응용프로그램을 사용 가능하게 하고, 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 로컬 테스트 컴퓨터에서 IBM Rational® Functional Tester를 사용하여 테스트하는 단계를 안내합니다. 단계는 Flex 개발자 및 테스트가 수행하는 역할에 기반합니다.

Rational Functional Tester는 Flex 응용프로그램의 기능 측면 테스트를 지원합니다. 웹 브라우저에서 Flex 기반 사용자 인터페이스에 대해 스크립트를 레코딩하고 재생할 수 있습니다.

### 학습 목표

이 학습을 완료하고 나면 Functional Tester를 사용하여 Flex 응용프로그램을 테스트할 수 있습니다.

### 소요 시간

30분

관련 정보



PDF 버전 보기

학습: Functional Test 작성

학습: 데이터 기반 Functional Test 작성

---

## 소개: Adobe Flex 응용프로그램 테스트

이 학습서에서는 Functional Test에 Flex 응용프로그램을 사용하고, 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 Functional Tester를 사용하여 테스트하는 방법을 학습합니다.

학습서는 두 개의 모듈로 이루어져 있으며 학습서를 제대로 이해하기 위해서는 순서대로 완료해야 합니다.

### 학습 목표

이 학습을 완료하고 나면 다음을 수행할 수 있습니다.

- 개발 및 테스트 환경 설정
- Functional Test에 Flex 응용프로그램 사용
- HTML 랩퍼 작성
- 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 Functional Tester로 테스트

주: 시작하기 전에 학습서를 인쇄하여 연습 시에 인쇄 사본을 활용하십시오. 학습서의 PDF 버전을 인쇄하거나 각 주제를 오른쪽 클릭하고 인쇄를 클릭하여 각 개별 연습을 인쇄할 수 있습니다.

## 소요 시간

이 학습서를 완료하려면 약 30분이 소요됩니다. 이 학습서와 관련된 다른 개념을 찾아 볼 경우, 시간이 더 오래 걸릴 수 있습니다.

---

## 모듈 1: 테스트에 Flex 응용프로그램 사용

이 모듈에서는 Functional Test 에이전트(rft.swc)와 Flex 자동화 프레임워크 라이브러리로 Flex 응용프로그램을 컴파일하여 Functional Test에 Flex 응용프로그램을 사용하는 방법을 학습합니다.

이 모듈은 Flex 응용프로그램 개발자를 위한 것입니다.

### 학습 목표

이 모듈의 연습을 완료하면 다음을 수행하는 방법을 이해하게 됩니다.

- 개발 환경 설정
- 명령행을 사용하여 Flex 응용프로그램 사용
- HTML 랩퍼 작성

## 소요 시간

이 모듈은 완료하는 데 약 15분이 소요됩니다.

### 전제조건

시작하기 전에 다음 소프트웨어가 컴퓨터에 설치되어 있는지 확인하십시오.

- Adobe Flex SDK 2.0.1
- Adobe Flex 자동화 프레임워크

### 연습 1: 개발 환경 설정

이 연습에서는 Functional Test에 Flex 응용프로그램을 사용하기 위한 개발 환경을 설정합니다.

Flex 개발 환경을 설정하려면 다음을 수행하십시오.

1. C:/Program Files/Adobe/frameworks/libs 디렉토리의 automation\_agent.swc 파일을 C:/Program Files/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/libs 디렉토리로 복사하십시오.
2. C:/Program Files/Adobe/frameworks/locale/en\_US 디렉토리의 automation\_agent\_rb.swc 파일을 C:/Program Files/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/locale/en\_US 디렉토리로 복사하십시오.

**중요사항:** 이 경로는 en\_US 로케일에 대한 것입니다. 다른 로케일을 사용하는 경우에는 en\_US를 해당 로케일로 바꾸십시오.

이제 명령행을 사용하여 Flex 응용프로그램을 사용할 수 있습니다.

## 연습 2: 명령행을 사용하여 Flex 응용프로그램 사용

이 연습에서는 Functional Tester 에이전트 및 Flex 자동화 프레임워크 라이브러리와 함께 명령행을 사용하여 Flex 응용프로그램을 사용합니다.

1. 명령 프롬프트로 이동하십시오.
2. 다음 명령을 입력하십시오.

```
"flex 빌더 설치 디렉토리\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=  
"flex 빌더 설치 디렉토리\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;  
flex 빌더 설치 디렉토리\frameworks\libs\automation_agent.swc;  
flex 빌더 설치 디렉토리\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;  
Functional Tester 디렉토리\FunctionalTester\bin\wft.swc" Test.mxml
```

예를 들면, 다음과 같습니다.

```
"C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=  
"C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;  
C:\Program Files\Adobe\Flex Automation\frameworks\libs\automation_agent.swc;  
C:\Program Files\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;  
C:\Program Files\IBM\SDP70\FunctionalTester\bin\wft.swc" Test.mxml
```

3. Enter를 누르십시오.

Test.mxml 파일을 컴파일하여 Test.swf가 생성됩니다.

일괄처리 파일을 사용하여 Flex 응용프로그램을 컴파일하는 방법: 위의 명령은 설치된 Rational Functional Tester와 함께 일괄처리 파일 **buildapplicationwithadaptor.bat**로도 사용 가능합니다. 일괄처리 파일은 *Functional Tester* 설치 디렉토리/Functional Tester/Flex 디렉토리에서 사용 가능합니다. Windows의 경우 기본 위치는 C:/Program Files/IBM/SDP70/FunctionalTester/Flex입니다. Rational Functional Tester가 설치되어 있는 컴퓨터에서 일괄처리 파일을 가져올 수 있습니다. flex 응용프로그램 소스 코드 파일 이름을 일괄처리 파일에 대한 매개변수로 제공하십시오.

```
buildapplicationwithadaptor.bat Test.mxml
```

주: 또한 Flex Builder를 사용하여 Flex 응용프로그램을 사용 가능하게 할 수도 있습니다. 자세한 정보는 온라인 도움말을 참조하십시오.

## 연습 3: HTML 랩퍼 작성

이 연습에서는 확장자가 .swf인 Flex 응용프로그램(application-under-test)을 임베드하는 HTML 랩퍼를 작성합니다.

**HTML 랩퍼에 대한 추가 학습:** HTML 랩퍼가 SWF 파일을 참조합니다. HTML 랩퍼는 페이지에서 SWF 파일을 형식화하는 object 태그와 embed 태그로 구성되고, 데이터 오브젝트 위치를 정의합니다.

HTML 랩퍼를 작성하려면 다음을 수행하십시오.

1. 문서 편집기를 여십시오.
2. 다음 코드를 입력하십시오.

```

<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
id="myapp" width="100%" height="100%"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab">
  <param name="movie" value="Test.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="bgcolor" value="#CCCCCC" />
  <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
  <embed src="Test.swf" quality="high" bgcolor="#CCCCCC"
width="1000" height="500" name="myapp" align="middle"
play="true"
loop="false"
quality="high"
allowScriptAccess="sameDomain"
type="application/x-shockwave-flash"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
  </embed>
</object>

```

3. 파일을 *Test.html*로 저장하십시오.

임베디드 Test.swf를 포함하는 HTML 페이지를 Functional Tester를 사용하여 테스트하려면 Test.html을 테스트에 전달하십시오.

---

## 모듈 2: Flex 응용프로그램 테스트

이 모듈에서는 개발자가 제공한 사용 Flex 응용프로그램의 기능을 테스트하는 방법을 학습합니다.

이 모듈은 테스터를 위한 것이며, 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 Functional Tester를 사용하여 테스트하는 단계를 설명합니다.

### 학습 목표

이 모듈의 연습을 완료하면 다음 작업을 수행하는 방법을 이해하게 됩니다.

- 테스트 환경 설정
- 로컬 테스트 컴퓨터에서 사용 Flex 응용프로그램 테스트

### 소요 시간

이 모듈은 완료하는 데 약 15분이 소요됩니다.

### 전제조건

시작하기 전에 다음 소프트웨어가 설치되어 있는지 확인하십시오.

- Rational Functional Tester 7.0.1 이상
- Microsoft Internet Explorer 6.0 이상
- Adobe Flash Player ActiveX 컨트롤 버전 9.0.28.0 이상

## 연습 1: 신뢰 지정

이 연습에서는 파일을 신뢰할 수 있도록 신뢰 지정을 설정합니다.

응용프로그램을 로컬 테스트 컴퓨터에서 테스트하려면 테스트 중인 응용프로그램이 신뢰할 수 있는 응용프로그램이어야 합니다. 신뢰 지정에 개별 파일이나 디렉토리에 대한 경로를 설정할 수 있습니다. 이렇게 하면 선택된 디렉토리나 서브디렉토리의 모든 파일을 신뢰할 수 있는 것으로 렌더링합니다.

신뢰 지정을 설정하려면 다음을 수행하십시오.

1. C:\WINDOWS\system32\Macromed\Flash에 FlashPlayerTrust 폴더를 작성하십시오.
2. 파일 확장자 없이 Flex 이름의 파일을 작성하십시오.
3. Flex 파일에 Flex 응용프로그램의 경로를 입력하십시오.
4. 파일을 저장하십시오.

## 연습 2: 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 로컬 테스트 컴퓨터에서 테스트

이 연습에서는 HTML 랩퍼에 임베드된 사용 Flex 응용프로그램의 기능을 로컬 컴퓨터에서 테스트합니다.

사용 가능한 Flex 응용프로그램을 로컬 컴퓨터에서 테스트하려면 다음을 수행하십시오.

1. 개발자에서 HTML 랩퍼를 가져오십시오.
2. 웹 브라우저에서 HTML 페이지를 여십시오.
3. 임베이드 Flex 응용프로그램을 포함하는 HTML 응용프로그램을 테스트하기 위해 Functional Tester를 시작하십시오.

주: 웹 서버에 배치된 Flex 응용프로그램에서도 테스트할 수 있습니다. 자세한 정보는 온라인 도움말을 참조하십시오.

---

## 요약: Adobe Flex 응용프로그램 테스트

이 학습서에서는 Functional Test에 Flex 응용프로그램을 사용하고, 사용 가능한 Flex 응용프로그램을 Functional Tester를 사용하여 테스트하는 방법을 살펴보았습니다.

## 학습 내용

이 학습서를 통해 다음 작업을 수행하는 방법을 학습했습니다.

- Flex 응용프로그램의 자동화를 위해 Flex 응용프로그램 개발자 및 테스터가 수행한 역할 식별
- 개발 및 테스트 환경 설정
- Functional Test 응용프로그램과 Flex 자동화 프레임워크 라이브러리로 Flex 응용프로그램을 컴파일하여 테스트하기 위해 Flex 응용프로그램을 사용 가능하게 합니다.
- HTML 랩퍼 작성
- 로컬 테스트 컴퓨터에서 사용 Flex 응용프로그램 테스트

## 추가 자원

이 학습서에서 다룬 주제에 대해 추가 학습을 원하면 다음 자원을 참조하십시오.

- Functional Tester 도움말
- Functional Tester 환영 페이지

### 관련 정보



ibm.com



eclipse.org