



Aplicativos Flex de TEste Funcional

Índice

Testar Aplicativo Adobe Flex 1

Introdução: Testar Aplicativo Adobe Flex 1

Módulo 1: Ativar o Aplicativo Flex para Teste 2

 Lição 1: Configurar o Ambiente de

 Desenvolvimento 2

 Lição 2: Ativar o Aplicativo Flex Utilizando a

 Linha de Comandos 2

 Lição 3: Criar um Wrapper HTML 3

Módulo 2: Testar o Aplicativo Flex 4

 Lição 1: Atribuir Designações de Confiança 4

 Lição 2: Testar o Aplicativo Flex Ativado a partir

 de um Computador de Teste Local 5

Sumário: Testar Aplicativo Adobe Flex. 5

Testar Aplicativo Adobe Flex

Este tutorial percorre as etapas para ativar o aplicativo Adobe Flex e testar o aplicativo Flex ativado a partir de um computador de teste local utilizando o IBM Rational Functional Tester. As etapas baseiam-se nas funções que os desenvolvedores e testadores do Flex executam.

O Rational Functional Tester suporta o teste de aspectos funcionais de aplicativos Flex. É possível registrar e reproduzir scripts junto ao Flex baseado nas interfaces com o usuário dentro de um navegador da Web.

Objetivos de Aprendizado

Depois de concluir esse tutorial, você poderá utilizar o Functional Tester para testar os aplicativos Flex.

Tempo Necessário

30 minutos

Informações relacionadas



Visualizar a versão PDF

Tutorial: Criar um teste funcional

Tutorial: Criar um teste funcional baseado em dados

Introdução: Testar Aplicativo Adobe Flex

Neste tutorial, você aprenderá a ativar um aplicativo Flex para teste funcional e a testar o aplicativo Flex ativado utilizando o Functional Tester.

O tutorial está dividido em dois módulos que devem ser concluídos na sequência para funcionarem adequadamente.

Objetivos de Aprendizado

Depois de concluir este tutorial, você conseguirá:

- Configurar o ambiente de desenvolvimento e teste
- Ativar o aplicativo Flex para teste funcional
- Criar um wrapper HTML
- Testar o aplicativo Flex ativado utilizando o Functional Tester

Nota: Considere imprimir o tutorial antes de iniciar e utilizar a cópia impressa ao trabalhar nas lições. Você pode imprimir a versão PDF do tutorial ou imprimir cada lição individual clicando com o botão direito do mouse dentro de cada tópico e clicando em **Imprimir**.

Tempo Necessário

Este tutorial demora aproximadamente 30 minutos para ser concluído. Se explorar outros conceitos relacionados a este tutorial, poderá demorar mais tempo para concluir.

Módulo 1: Ativar o Aplicativo Flex para Teste

Neste módulo, você aprende a ativar o aplicativo Flex para teste funcional compilando o aplicativo Flex com o agente de teste funcional (rft.swc) e bibliotecas da estrutura de automação do Flex.

Este módulo destina-se aos desenvolvedores do aplicativo Flex.

Objetivos de Aprendizado

Depois de concluir os exercícios deste módulo, você saberá como fazer o seguinte:

- Configurar o ambiente de desenvolvimento
- Ativar o aplicativo Flex utilizando a linha de comandos
- Criar um wrapper HTML

Tempo Necessário

Este módulo demora aproximadamente 15 minutos para ser concluído.

Pré-requisitos

Antes de iniciar, verifique se o seguinte software está instalado no computador:

- Adobe Flex SDK 2.0.1
- Estrutura de automação do Adobe Flex

Lição 1: Configurar o Ambiente de Desenvolvimento

Nesta lição, você configura o ambiente de desenvolvimento para ativar o aplicativo Flex para teste funcional.

Por Que e Quando Desempenhar Esta Tarefa

Para configurar o ambiente de desenvolvimento do Flex:

1. Copie o arquivo `automation_agent.swc` do diretório `C:/Arquivos de Programa/Adobe/frameworks/libs` para o diretório `C:/Arquivos de Programa/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/libs`.
2. Copie o arquivo `automation_agent_rb.swc` do diretório `C:/Arquivos de Programa/Adobe/frameworks/locale/en_US` para o diretório `C:/Arquivos de Programa/Adobe/Flex SDK 2/frameworks/locale/en_US`.

Importante: Esse caminho é para o código do idioma `en_US`. Se você estiver utilizando um código do idioma diferente, substitua `en_US` por esse código do idioma.

Resultados

Agora você está pronto para ativar o aplicativo Flex utilizando a linha de comandos.

Lição 2: Ativar o Aplicativo Flex Utilizando a Linha de Comandos

Nesta lição, você utiliza a linha de comandos para compilar o aplicativo Flex com o agente do Functional Tester e as bibliotecas da estrutura de automação do Flex.

Por Que e Quando Desempenhar Esta Tarefa

1. Vá para o prompt de comandos.
2. Digite o seguinte comando:

```
"flex builder install directory\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=
"flex builder install directory\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;
flex builder install directory\frameworks\libs\automation_agent.swc;
flex builder install directory\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;
functional tester directory\FunctionalTester\bin\rft.swc" Test.mxml
```

Por exemplo,

```
"C:\Arquivos de Programa\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\bin\mxm1c" -include-libraries+=
"C:\Arquivos de Programa\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation.swc;
C:\Arquivos de Programa\Adobe\Flex Automation\frameworks\libs\automation_agent.swc;
C:\Arquivos de Programa\Adobe\Flex Builder 2\Flex SDK 2\frameworks\libs\automation_charts.swc;
C:\Arquivos de Programa\IBM\SDP70\FunctionalTester\bin\rft.swc" Test.mxml
```

3. Pressione Enter.

Resultados

O arquivo Test.mxml é compilado para gerar o Test.swf.

Exemplo

Uma forma alternativa de compilar o aplicativo Flex é utilizando o arquivo em lote: O comando acima também está disponível como um arquivo em lote **buildapplicationwithadaptor.bat** com o Rational Functional Tester instalado. O arquivo em lote está disponível no diretório *Functional tester install directory*/Functional Tester/Flex directory. O local padrão no Windows é C:/Arquivos de Programa/IBM/SDP70/FunctionalTester/Flex. Você pode obter o arquivo em lote do computador onde o Rational Functional Tester está instalado. Forneça o nome do arquivo do código-fonte do aplicativo Flex como o parâmetro para o arquivo em lote.

```
buildapplicationwithadaptor.bat Test.mxml
```

Nota: Você também pode ativar o aplicativo Flex utilizando o Flex Builder. Para obter informações adicionais, consulte a ajuda on-line.

Lição 3: Criar um Wrapper HTML

Nesta lição, você cria um wrapper HTML que implanta o aplicativo Flex sob teste com a extensão .swf.

Por Que e Quando Desempenhar Esta Tarefa

Saber Mais sobre o Wrapper HTML: O wrapper HTML faz referência ao arquivo SWF. O wrapper HTML consiste em uma tag object e uma tag embed que formata o arquivo SWF na página e define locais do objeto de dados.

Para criar um wrapper HTML:

1. Abra qualquer editor de texto.
2. Digite o seguinte código.

```
<object classid="clsid:D27CDB6E-AE6D-11cf-96B8-444553540000"
id="myapp" width="100%" height="100%"
codebase="http://download.macromedia.com/pub/shockwave/cabs/flash/swflash.cab">
  <param name="movie" value="Test.swf" />
  <param name="quality" value="high" />
  <param name="bgcolor" value="#CCCCCC" />
  <param name="allowScriptAccess" value="sameDomain" />
  <embed src="Test.swf" quality="high" bgcolor="#CCCCCC"
width="1000" height="500" name="myapp" align="middle"
play="true"
loop="false"
quality="high"
allowScriptAccess="sameDomain"
```

```
type="application/x-shockwave-flash"
pluginspage="http://www.macromedia.com/go/getflashplayer">
</embed>
</object>
```

3. Salve o arquivo como *Test.html*.

Resultados

Transmita o Test.html para o testador testar a página HTML que contém o Test.swf incorporado utilizando o Functional Tester.

Módulo 2: Testar o Aplicativo Flex

Neste módulo, você aprende a testar a funcionalidade do aplicativo Flex ativado que é fornecido pelo desenvolvedor.

Este módulo destina-se a testadores e descreve as etapas para testar o aplicativo Flex ativado utilizando o Functional Tester.

Objetivos de Aprendizado

Depois de concluir os exercícios deste módulo, você saberá como fazer as seguintes tarefas:

- Configurar o ambiente de teste
- Testar o aplicativo Flex ativado a partir de um computador de teste local

Tempo Necessário

Este módulo demora aproximadamente 15 minutos para ser concluído.

Pré-requisitos

Antes de iniciar, verifique se o seguinte software está instalado:

- Rational Functional Tester 7.0.1 ou posterior
- Microsoft Internet Explorer 6.0 ou posterior
- Adobe Flash Player ActiveX Control versão 9.0.28.0 ou posterior

Lição 1: Atribuir Designações de Confiança

Nesta lição, você atribui designações de confiança para permitir que o arquivo seja confiável.

Por Que e Quando Desempenhar Esta Tarefa

Para testar o aplicativo a partir de um computador de teste local, o aplicativo sob teste deve ser um aplicativo confiável. Os caminhos para arquivos ou diretórios individuais podem ser atribuídos a designações de confiança. Isso torna todos os arquivos em cada diretório selecionado e qualquer um de seus subdiretórios confiáveis.

Para atribuir designações de confiança:

1. Crie uma pasta denominada FlashPlayerTrust em C:\WINDOWS\system32\Macromed\Flex.
2. Crie um arquivo denominado Flex sem qualquer extensão de arquivo.
3. Digite o caminho do aplicativo Flex no arquivo Flex.
4. Salve o arquivo.

Lição 2: Testar o Aplicativo Flex Ativado a partir de um Computador de Teste Local

Nesta lição, você testa a funcionalidade do aplicativo Flex ativado que está incorporado em um wrapper HTML em um computador local.

Antes de Iniciar

Por Que e Quando Desempenhar Esta Tarefa

Para testar o aplicativo Flex ativado em um computador local:

1. Obtenha o wrapper HTML do desenvolvedor.
2. Abra a página HTML em um navegador da Web.
3. Inicie o Functional Tester para testar o aplicativo HTML que contém o aplicativo Flex incorporado.

Nota: Você também pode testar o aplicativo Flex ativado que está implementado em um servidor da Web. Para obter informações adicionais, consulte a ajuda on-line.

Sumário: Testar Aplicativo Adobe Flex

Este tutorial mostrou como ativar um aplicativo Flex para teste funcional e testar o aplicativo Flex ativado utilizando o Functional Tester.

Exercícios Aprendidos

Ao concluir este tutorial, você aprendeu como desempenhar as seguintes tarefas:

- Identificar as funções desempenhadas pelo desenvolvedor e testador do Aplicativo Flex para automação bem-sucedida de aplicativos Flex
- Configurar o ambiente de desenvolvimento e teste
- Ativar o aplicativo Flex para teste compilando o aplicativo Flex com agente de teste funcional e bibliotecas da estrutura de automação do Flex
- Criar um wrapper HTML
- Testar o aplicativo Flex ativado a partir de um computador de teste local

Recursos Adicionais

Para aprender mais sobre os tópicos abrangidos neste tutorial, consulte os seguintes recursos:

- Ajuda do Functional Tester
- Página de Boas-Vindas do Functional Tester

Informações relacionadas

 ibm.com

 eclipse.org