



Guía de aprendizaje Crear un script de prueba manual

Contents

Crear un script de prueba manual . . . 1

Introducción: Guía de aprendizaje Crear un script de prueba manual 1

Lección 1: Creación un script de prueba manual sencillo 1

Lección 2: Creación de un punto de verificación . . . 3

Lección 3: Creación de un grupo de pasos 4

Lección 4: Creación de un punto de informe 5

Resumen: Guía de aprendizaje Crear un script de prueba manual 6

Crear un script de prueba manual

Esta guía de aprendizaje le guía a través de la creación de un script de prueba manual que contiene diferentes tipos de sentencias de prueba manual. Aprenderá cómo abrir un proyecto de prueba manual y cómo incluir pasos, puntos de verificación, puntos de informe y grupos de sentencias en un script.

Objetivos del curso

Después de completar esta guía de aprendizaje podrá abrir un proyecto de prueba manual, crear y guardar un nuevo script de prueba manual.

Tiempo necesario

30 minutos

Información relacionada

Ejemplo: Prueba manual de creación de scripts



Ver la versión en PDF

Introducción: Guía de aprendizaje Crear un script de prueba manual

Con esta guía de aprendizaje creará un script de prueba manual que prueba la funcionalidad de la entrada de pedidos de la aplicación Classics Java™.

En carpeta *install-location*/SampleScripts donde *install-location* es el directorio de instalación para Rational® Manual Tester..

Objetivos del curso

Después de completar esta guía de aprendizaje podrá llevar a cabo las siguientes tareas:

- Abrir un proyecto de prueba manual
- Crear y guardar un nuevo script de prueba manual
- Escribir los cuatro tipos de sentencias distintas
- Cambiar de un tipo de sentencia a otro
- Sangrar una serie de pasos de un grupo

Tiempo necesario

Para completar esta guía de aprendizaje, necesitará aproximadamente 30 minutos.

Requisitos previos

Este módulo presupone que ha completado la Visita rápida del producto Manual Tester y que está familiarizado con la interfaz de usuario de IBM® Rational Manual Tester.

Lección 1: Creación un script de prueba manual sencillo

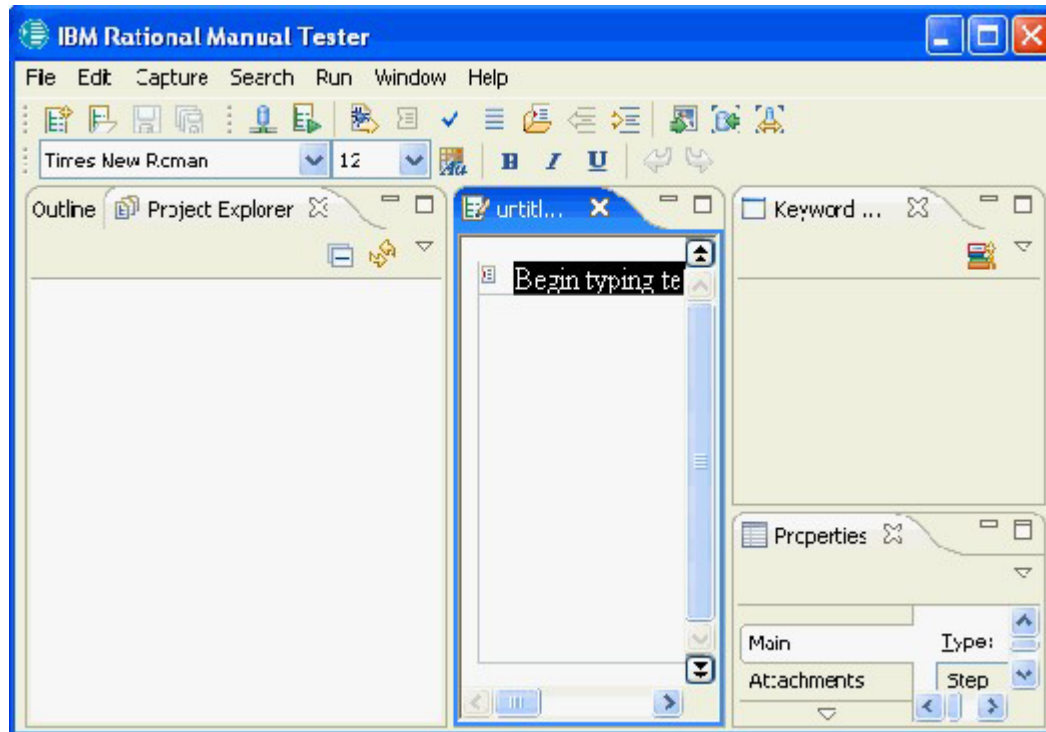
Cree un script de prueba manual sencillo con dos pasos mediante el Editor de creación.

1. Inicie la aplicación Classics Java pulsando **Inicio** → **Programas** → **IBM Rational Manual Tester** → **ClassicsJavaA**.
2. En Manual Tester, abra un nuevo proyecto de prueba manual.

Los proyectos le ayudan a organizar y a realizar un seguimiento de los activos de prueba y le permiten controlar quién puede hacer cambios en los archivos.

- a. Pulse el separador Explorador de proyectos.

El separador Explorador de proyectos aparece de forma predeterminada en el panel izquierdo de la ventana Manual Tester, junto con el separador Esquema.



- b. Pulse con el botón derecho del ratón sobre la vista del Explorador de proyectos, pulse **Abrir proyecto** y examine la ubicación del proyecto de ejemplo.

Puede encontrar el proyecto de ejemplo en carpeta *install-location*\SampleProject donde *install-location* es el directorio de instalación para Rational Manual Tester.

3. En el Editor de creación, asegúrese de que el cursor está a la derecha del icono del primer paso (📌) y escriba:

Start the Classics Java A application.

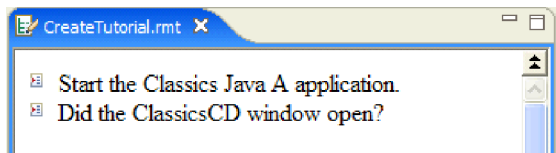
y, a continuación, pulse Intro. Observe que el cursor se mueve a la línea siguiente y se muestra otro icono de paso (📌).

4. Asegúrese de que el cursor está a la derecha del icono del segundo paso (📌) y escriba el siguiente texto:

Did the ClassicsCD window open?

y a continuación pulse Intro.

Ahora tiene un script de prueba manual con dos pasos:



Lección 2: Creación de un punto de verificación

Un punto de verificación plantea una pregunta sobre la aplicación que está probando; por ejemplo, "¿Se abrió la ventana de inicio de sesión del usuario?".

1. Puesto que la sentencia que acaba de escribir formula una pregunta, cambie el tipo de sentencia por un punto de verificación pulsando la sentencia y a continuación, en la barra de herramientas de Manual Tester, pulse **Establecer como punto de verificación** (✓). Manual Tester cambia el icono de paso (📄) por un icono de punto de verificación (✓).
2. Guarde el script pulsando **Archivo** → **Guardar** y a continuación escriba CreateTutorial como nombre del script. La extensión .rmt se añadirá automáticamente al nombre de archivo del script cuando pulse **Guardar**.

Consejo: Guarde con frecuencia los cambios a medida que vaya avanzando en la guía de aprendizaje.

3. Pulse a la derecha del siguiente icono de paso (📄) y a continuación escriba el siguiente texto:

Expand the Bach folder.

y a continuación pulse Intro. Esta sentencia debería ser un paso. Si no lo es, en la barra de herramientas Manual Tester, pulse **Establecer como paso** (📄).

Consejo: Pulse **ClassicsCD** o **Manual Tester** en la barra de tareas para cambiar entre los dos programas. Esto le permitirá verificar un paso de la aplicación y volver a la creación del script.

4. En el siguiente icono de paso (📄) del script, escriba el siguiente texto:

Under Bach, click Violin Concertos.

y a continuación pulse Intro.

5. En el siguiente icono de paso (📄) del script, escriba el siguiente texto:

Click the Place Order button.

y a continuación pulse Intro.

Hasta ahora ha creado cinco sentencias del script (cuatro pasos y un punto de verificación). Observe la vista Esquema del panel de la izquierda de la ventana Manual Tester. La vista Esquema muestra la estructura del script que ha creado. Muestra los primeros caracteres de cada sentencia. Puede renombrar cualquier sentencia de la vista Esquema para que el contenido sea más comprensible sin cambiar la sentencia del script.

6. En el siguiente icono de paso (📄) del script, escriba el siguiente texto:

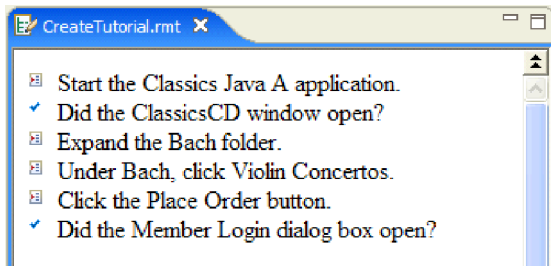
Did the Member Logon dialog box open?

y a continuación pulse Intro.

7. Puesto que esta sentencia plantea una pregunta debe ser un punto de verificación. Coloque el cursor en la sentencia y en la barra de herramientas de Manual Tester, pulse **Establecer como punto de verificación** (✓).

Manual Tester cambia el icono de paso (📄) por un icono de punto de verificación (✓).

Su script de prueba manual debe tener seis sentencias, cuatro pasos y dos puntos de verificación:



Lección 3: Creación de un grupo de pasos

Agrupe los pasos cuando formen una serie de tareas que se realizan juntas. Empiece creando una carpeta de grupo y a continuación añada sentencias a este grupo.

Para crear un grupo de pasos efectúe lo siguiente:

1. En la línea siguiente del script, pulse a la derecha del icono de paso (📄) y a continuación pulse **Establecer como tipo de grupo** (📁). Manual Tester cambia el icono de paso (📄) por un icono de carpeta de grupo (📁).

2. Con el cursor a continuación del icono de carpeta de grupo (📁), escriba el siguiente texto:

Log In As Existing Customer.

y a continuación pulse Intro. Manual Tester coloca el cursor de forma que la sentencia siguiente que escribe se muestra sangrada bajo la carpeta de grupo.

3. En el primer icono de paso (📄) del grupo, escriba el siguiente texto:

Make sure Existing Customer is selected.

y a continuación pulse Intro.

Note: Manual Tester ha sangrado la sentencia que ha escrito bajo la carpeta de grupo.

4. En el siguiente icono de paso (📄) del grupo, escriba los tres pasos siguientes, pulsando Intro después de cada uno:

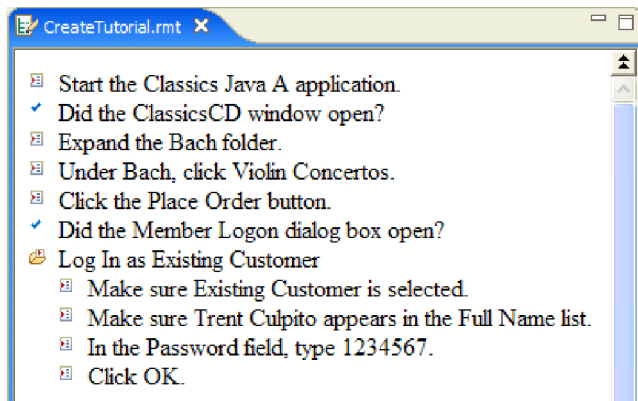
Make sure Trent Culpito appears in the Full Name list.

In the Password field, type 1234567.

Click OK.

Manual Tester realizará el sangrado de cada uno de estos pasos, porque forman parte del grupo. Acaba de crear un grupo de cuatro sentencias.

Ahora tiene un script de prueba manual con sentencias de paso, puntos de verificación y un grupo de pasos:



Lección 4: Creación de un punto de informe

Añada un punto de informe, que plantea una cuestión que puede requerir más atención que un punto de verificación. Estos puntos se incluyen normalmente en informes. Un punto de informe puede resumir los resultados de varios puntos de verificación en un script. Luego puede incluir los resultados con niveles más altos en un informe de estado.

Para crear un punto de informe realice el siguiente procedimiento:

1. La siguiente sentencia no forma parte del grupo, así que pulse **Eliminar del grupo** (⇐). El cursor ya no aparece sangrado.
2. Con el cursor a la derecha del icono de paso (➡) en la siguiente línea del script, escriba este texto:

Was the order placed correctly?

y a continuación pulse Intro. La sentencia que acaba de escribir es similar a un punto de verificación, pero es más importante. La respuesta a esta pregunta es algo que desearía incluir en un informe. Para incluir esta respuesta en un informe, vamos a cambiar la sentencia por un punto de informe.

3. Coloque el cursor en la sentencia que acaba de escribir y pulse **Establecer como punto de informe** (≡) en la barra de herramientas de Manual Tester. Manual Tester cambia el icono de paso (➡) por un icono de punto de informe (≡).

Note: El punto de informe que acabamos de entrar no debería aparecer sangrado como parte del Registro cronológico de un grupo de clientes ya existente. De ser así, pulse el punto de informe y a continuación pulse **Eliminar del grupo** (⇐) en la barra de herramientas de Manual Tester.

4. En el siguiente icono de paso (➡), escriba los tres pasos siguientes, pulsando Intro después de cada uno:

In the Card Number field of the Place an Order dialog box, type 5555 1212 5555 1212.
In the Expiration Date field, type 10/06.
Click the Place Order button.

5. En el siguiente icono de paso (➡), escriba el siguiente texto y defínalo como punto de informe:

Was the Message Box displayed that indicates your order has been received?

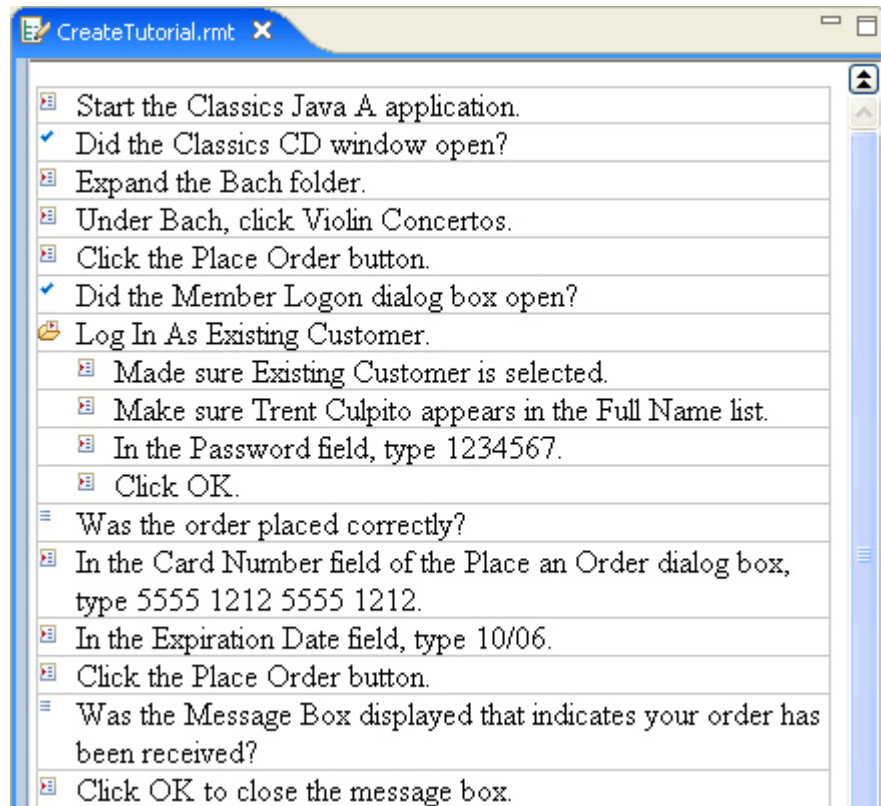
y pulse Intro.

6. En la última línea del script, escriba el siguiente paso:

Click OK to close the message box.

7. Guarde el script pulsando **Archivo** → **Guardar**.

Ha finalizado su script de prueba manual. Su script debe contener las sentencias que se muestran a continuación:



El script está listo para ejecutarse tal y como se describe en la guía de aprendizaje Ejecutar un script de prueba manual.

Resumen: Guía de aprendizaje Crear un script de prueba manual

Felicidades. Ha completado la guía de aprendizaje *Crear un script de prueba manual*. Esta guía de aprendizaje le ha enseñado cómo crear un script de prueba con 17 sentencias: 12 pasos, 2 puntos de verificación, un grupo y 2 puntos de informe.

Lecciones aprendidas

Después de completar la guía de aprendizaje puede llevar a cabo las siguientes tareas:

- Abrir un proyecto de prueba manual
- Crear y guardar un nuevo script de prueba manual
- Escribir los cuatro tipos de sentencias distintas: pasos, puntos de verificación, grupos y puntos de informe
- Cambiar de un tipo de sentencia a otro
- Crear un grupo e incluir una serie de pasos en el grupo

Recursos adicionales

El archivo CreateTutorial.rmt es un ejemplo de script completo. Este archivo se incluye en carpeta *install-location*\SampleProject donde *install-location* es el directorio de instalación para Rational Manual Tester.. Puede comparar este script con el suyo o utilizarlo en otras guías de aprendizaje de Manual Tester.

Si desea aprender más acerca de las áreas tratadas en esta guía de aprendizaje, consulte la ayuda en línea de IBM Rational Manual Tester.