



Esercitazione Creare uno script di test manuale

Contents

Creare uno script di test manuale . . . 1

Introduzione: esercitazione Creare uno script di test
manuale 1

Lezione 1: creazione di uno script di test manuale
semplice 1

Lezione 2: creazione di un punto di verifica 3

Lezione 3: creazione di un gruppo di passi 4

Lezione 4: creazione di un punto di segnalazione . . 5

Riepilogo: esercitazione Creare uno script di test
manuale 6

Creare uno script di test manuale

Questa esercitazione illustra come creare uno script di test manuale che contiene diversi tipi di istruzioni di test manuali. Mostra inoltre come aprire un progetto di test manuale e come includere passi, punti di verifica, punti di segnalazione e gruppi di istruzioni in uno script.

Obiettivi dell'esercitazione

Dopo aver completato questa esercitazione, sarà possibile aprire un progetto di test manuale e creare e salvare un nuovo script di test manuale.

Tempo richiesto

30 minuti

Informazioni correlate

Esempio: script creato dal test manuale



Visualizzare la versione PDF

Introduzione: esercitazione Creare uno script di test manuale

In questa esercitazione verrà creato uno script di test manuale in grado di verificare la funzionalità di immissione degli ordini dell'applicazione Classics Java™.

È possibile individuare un esempio, TutorialCreate.rmt, di uno script completato in *install-location/SampleScripts* dove *install-location* è la directory di installazione di Rational® Manual Tester..

Obiettivi dell'esercitazione

Dopo avere completato quest'esercitazione, si sarà in grado di eseguire le attività riportate di seguito:

- aprire un progetto di test manuale
- creare e salvare un nuovo script di test manuale
- inserire i quattro tipi di istruzione differenti
- passare da un tipo di istruzione a un altro
- inserire una serie di passi in un gruppo

Tempo richiesto

Per completare questa esercitazione, sono necessari approssimativamente 30 minuti.

Prerequisiti

Questa esercitazione presuppone che sia stata completata la demo del prodotto Manual Tester e che sia stata acquisita familiarità con l'interfaccia utente di IBM® Rational Manual Tester.

Lezione 1: creazione di uno script di test manuale semplice

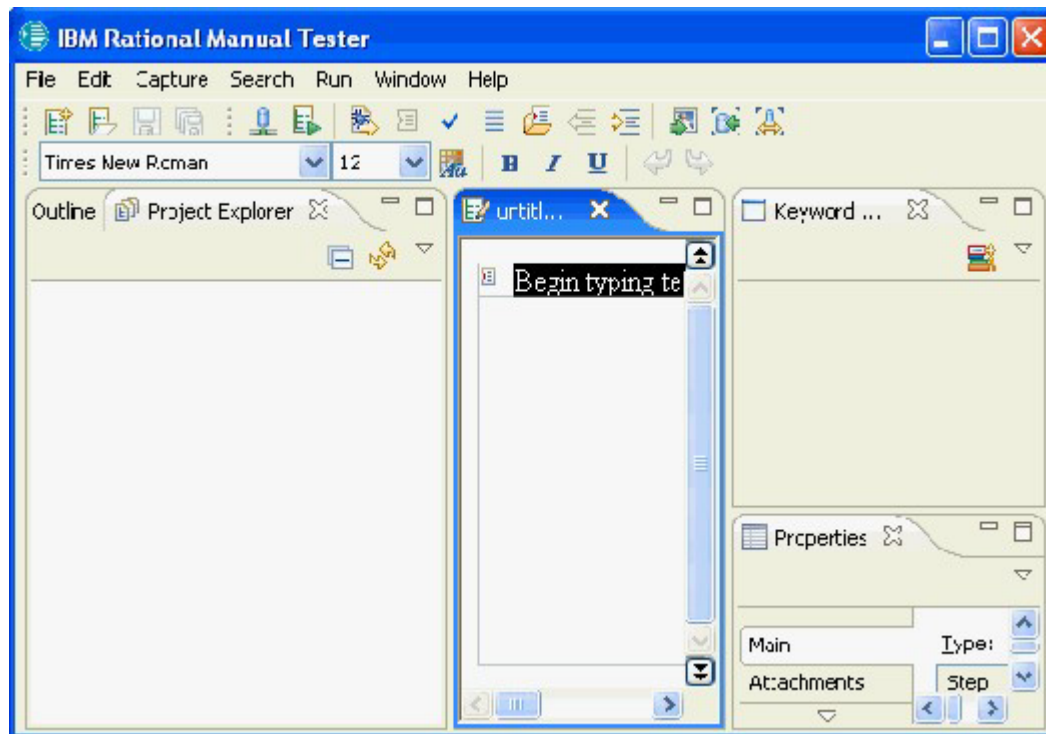
Creare uno script di test manuale semplice con due passi utilizzando Editor di modifica.

1. Avviare l'applicazione Classics Java facendo clic su **Start** → **Programmi** → **IBM Rational Manual Tester** → **ClassicsJavaA**.
2. In Manual Tester, aprire il progetto di test manuale di esempio.

I progetti risultano utili nell'organizzare e tracciare risorse di test e forniscono il controllo su chi può apportare modifiche ai file.

- a. Fare clic sulla scheda Esplora progetti.

La scheda Esplora progetti viene visualizzata per impostazione predefinita nel pannello di sinistra della finestra di Manual Tester, insieme alla scheda Struttura.



- b. Fare clic con il tasto destro del mouse nella vista Esplora progetti, quindi selezionare **Apri progetto** e passare al percorso del progetto di esempio.

Il progetto di esempio si trova in *install-location*\SampleProject dove *install-location* è la directory di installazione di Rational Manual Tester.

3. In Editor di modifica, accertarsi che il cursore sia alla destra dell'icona del primo passo (📌) quindi digitare questo testo:

Avviare l'applicazione Classics Java A.

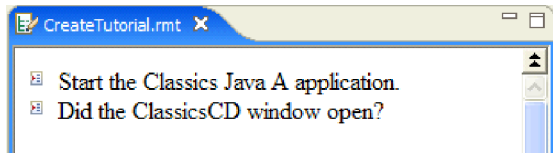
quindi premere Invio. Notare che il cursore si sposta sulla riga successiva e viene visualizzata un'altra icona passo (📌).

4. Accertarsi che il cursore sia alla destra dell'icona del secondo passo (📌) quindi digitare il seguente testo:

Si è aperta la finestra
ClassicsCD?

quindi premere Invio.

A questo punto, si ha uno script di test manuale con due passi:



Lezione 2: creazione di un punto di verifica

Un punto di verifica formula una domanda sull'applicazione di cui si sta eseguendo il test; ad esempio, "Si è aperta la finestra di collegamento dell'utente?"

1. Poiché l'istruzione appena inserita pone una domanda, cambiare il tipo di istruzione in un punto di verifica facendo clic nell'istruzione, e quindi sulla barra degli strumenti di Manual Tester, fare clic su **Imposta come punto di verifica** (✓). Manual Tester modifica l'icona passo (📄) in un'icona punto di verifica (✓).
2. Salvare lo script facendo clic su **File** → **Salva** e quindi assegnare allo script il nome CreateTutorial. Facendo clic sul pulsante **Salva**, al nome del file di script viene aggiunta automaticamente l'estensione .rmt.

Suggerimento: quando si utilizza questa esercitazione, è opportuno salvare di frequente.

3. Fare clic alla destra dell'icona del passo successivo (📄) quindi digitare il testo seguente:

Espandere la
cartella Bach.

quindi premere Invio. Questa istruzione dovrebbe essere un avanzamento. In caso contrario, sulla barra degli strumenti di Manual Tester fare clic su **Imposta come passo** (📄).

Suggerimento: fare clic su **ClassicsCD** o **Manual Tester** sulla barra delle attività per spostarsi tra i due programmi. Questa operazione consente di verificare un passo nell'applicazione e quindi di ritornare allo sviluppo dello script.

4. Alla successiva icona passo (📄) nello script, digitare il testo seguente:

In Bach, fare clic su Violin
Concertos.

quindi premere Invio.

5. Alla successiva icona passo (📄) nello script, digitare il testo seguente:

Fare clic sul pulsante Genera
ordine.

quindi premere Invio.

In questo modo, sono state create cinque istruzioni nello script (quattro passi e un punto di verifica). Esaminare la vista Struttura nel pannello di sinistra della finestra di Manual Tester. Tale vista visualizza la struttura dello script che si stava sviluppando. Visualizza inoltre i primi cinque caratteri di ciascuna istruzione. È possibile ridenominare ogni istruzione della vista Struttura in modo che il significato di tale istruzione appaia più chiaro.

6. Alla successiva icona passo (📄) nello script, digitare il testo seguente:

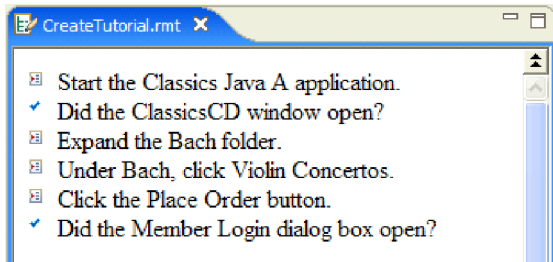
Si è aperta la finestra di
dialogo Registrazione membro?

Quindi premere Invio.

7. Poiché questa istruzione pone una domanda, deve essere un punto di verifica. Posizionare il cursore nell'istruzione e quindi sulla barra degli strumenti di Manual Tester, fare clic su **Imposta come punto di verifica** (✓).

Manual Tester modifica l'icona passo (📋) in un'icona punto di verifica (✓).

A questo punto, lo script di test manuale contiene sei istruzioni, quattro passi e due punti di verifica:



Lezione 3: creazione di un gruppo di passi

Raggruppare i passi quando formano una serie di attività che vengono eseguite insieme. Iniziare creando una cartella del gruppo quindi aggiungere istruzioni al gruppo.

Per creare un gruppo di passi, completare le seguenti procedure:

1. Nella riga successiva dello script, fare clic sulla destra dell'icona passo (📋) quindi fare clic su **Imposta come tipo di gruppo** (📁). Manual Tester modifica l'icona passo (📋) in un'icona della cartella gruppo (📁).
2. Con il cursore in prossimità dell'icona della cartella gruppo (📁), digitare il seguente testo:

Accesso come cliente esistente.

quindi premere Invio. Manual Tester posiziona il cursore in modo tale che l'istruzione successiva che si digita sia rientrata rispetto alla cartella di gruppo.

3. Alla prima icona passo (📋) nel gruppo, digitare il seguente testo:

Assicurarsi di aver selezionato un cliente esistente.

quindi premere Invio.

Note: Manual Tester ha rientrato l'istruzione appena digitata rispetto alla cartella gruppo.

4. Alla successiva icona passo (📋) nel gruppo, digitare i seguenti tre passi, premendo Invio al termine di ognuno:

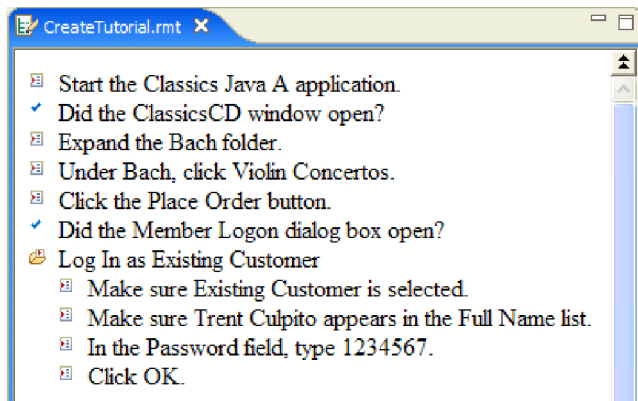
Assicurarsi che Trent Culpito venga visualizzato nell'elenco Nome completo.

Nel campo Password, digitare 1234567.

Fare clic su OK.

Manual Tester fa rientrare ognuno di questi passi poiché fanno parte del gruppo. È stato appena creato un gruppo con quattro istruzioni.

A questo punto, si ha uno script di test manuale con istruzioni passo, punti di verifica e un gruppo di passi:



Lezione 4: creazione di un punto di segnalazione

Aggiungere un punto di segnalazione, che pone una domanda che potrebbe richiedere più attenzione di un punto di verifica. Tali punti sono spesso inclusi in un prospetto. Un punto di segnalazione potrebbe riassumere i risultati di diversi punti di verifica in uno script. È possibile quindi includere tali risultati di livello superiore in un prospetto di stato.

Per creare un punto di segnalazione, completare le seguenti procedure:

1. La seguente istruzione non fa parte del gruppo, quindi fare clic su **Rimuovi dal gruppo** (☞). Il cursore non è più rientrato.
2. Con il cursore alla destra dell'icona passo (📋) sulla riga successiva dello script, digitare il seguente testo:

L'ordine è stato generato correttamente?

quindi premere Invio. L'istruzione appena inserita risulta simile a un punto di verifica, ma è più importante. La risposta a questa domanda si desidera venga inclusa in un prospetto. A tale fine, si procederà a modificare l'istruzione in un punto di segnalazione.

3. Posizionare il cursore nell'istruzione appena digitata e fare clic su **Imposta come punto di segnalazione** (≡) nella barra degli strumenti di Manual Tester. Manual Tester modifica l'icona passo (📋) in un'icona punto di segnalazione (≡).

Note: il punto di segnalazione appena immesso non dovrebbe essere rientrato come parte del gruppo Accesso come cliente esistente. Se tale condizione si verifica, fare clic sul punto di segnalazione, quindi fare clic su **Rimuovi dal gruppo** (☞) nella barra degli strumenti di Manual Tester.

4. Alla successiva icona passo (📋), digitare i seguenti tre passi, premendo Invio al termine di ognuno:

Nel campo Numero carta della
finestra di dialogo Ordine, digitare 5555 1212 5555 1212.
Nel campo Data di scadenza, digitare 10/06. Fare clic sul pulsante Ordine.

5. Alla successiva icona passo (📋), digitare il seguente testo e impostarlo come punto di segnalazione:

È stata visualizzata una casella messaggi che indica
l'avvenuta ricezione dell'ordine?

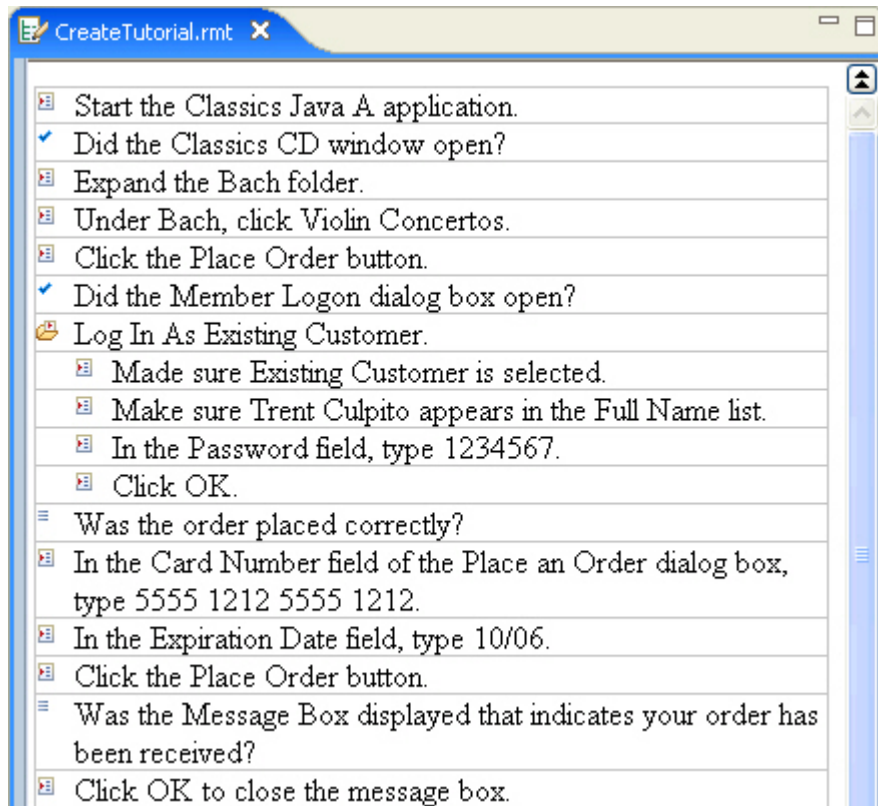
Quindi premere Invio.

6. Sull'ultima riga dello script, digitare il seguente passo:

Fare clic su OK per chiudere la casella
messaggi.

7. Salvare lo script facendo clic su **File** → **Salva**.

Si è finito di utilizzare lo script di test manuale. Tale script contiene le istruzioni mostrate di seguito:



A questo punto, lo script è pronto per essere eseguito come descritto nell'esercitazione Eseguire uno script di test manuale.

Riepilogo: esercitazione Creare uno script di test manuale

Congratulazioni. L'esercitazione *Creare uno script di test manuale* è stata completata. Durante questa esercitazione avete appreso le procedure per la creazione di uno script di test manuale con 17 istruzioni: 12 avanzamenti, 2 punti di verifica, 1 gruppo e 2 punti di segnalazione.

Lezioni apprese

Dopo avere completato l'esercitazione, si sarà in grado di eseguire le attività riportate di seguito:

- aprire un progetto di test manuale
- creare e salvare un nuovo script di test manuale
- inserire i quattro tipi di istruzione differenti: avanzamenti, punti di verifica, gruppi e punti di segnalazione
- passare da un tipo di istruzione a un altro
- creare un gruppo e includere al suo interno una serie di passi

Ulteriori risorse

Il file `CreateTutorial.rmt` è un esempio dello script completato. Tale file è incluso in `install-location\SampleProject` dove *install-location* è la directory di installazione di Rational Manual Tester. È possibile confrontare questo script con il proprio script o utilizzarlo in altre esercitazioni di Manual Tester.

Se si desidera acquisire ulteriori informazioni sugli argomenti trattati in questa esercitazione, fare riferimento alla guida in linea di IBM Rational Manual Tester.