



Lernprogramm "Manual Test-Script erstellen"

Inhaltsverzeichnis

Manual Test-Script erstellen	1	Lerneinheit 3: Gruppe von Schritten erstellen	4
Einführung: Lernprogramm zum Erstellen eines		Lerneinheit 4: Berichterstellungspunkt erstellen . . .	5
Manual Test-Scripts	1	Zusammenfassung: Lernprogramm zum Erstellen	
Lerneinheit 1: Einfaches Manual Test-Script erstellen	1	eines Manual Test-Scripts	6
Lerneinheit 2: Prüfungspunkt erstellen	3		

Manual Test-Script erstellen

Dieses Lernprogramm zeigt Ihnen Schritt für Schritt, wie Sie ein Manual Test-Script erstellen, das verschiedene Manual Test-Anweisungstypen enthält. Sie lernen, wie Sie ein Manual Test-Projekt öffnen und Schritte, Prüfpunkte, Berichterstellungspunkte und Gruppen von Anweisungen in ein Script einfügen.

Lernziele

Nach Abschluss dieses Lernprogramms können Sie ein Manual Test-Projekt öffnen sowie ein neues Manual Test-Script erstellen und speichern.

Zeitaufwand

30 Minuten

Zugehörige Informationen

Beispiel: Script zu "Manual Test-Script erstellen"



PDF-Version anzeigen

Einführung: Lernprogramm zum Erstellen eines Manual Test-Scripts

In diesem Lernprogramm erstellen Sie ein Manual Test-Script, mit dem die Auftragserfassungsfunktion der Anwendung Classics Java getestet wird.

Als Beispiel für ein fertiges Script steht die Datei TutorialCreate.rmt zur Verfügung. Diese befindet sich im Ordner *installationspfad/SampleScripts*, wobei *installationspfad* dem Verzeichnis entspricht, in dem Rational Manual Tester installiert ist..

Lernziele

Nach Abschluss dieses Lernprogramms können Sie folgende Aufgaben ausführen:

- Ein Manual Test-Projekt öffnen
- Ein neues Manual Test-Script erstellen und speichern
- Die vier verschiedenen Anweisungstypen eingeben
- Einen Anweisungstyp ändern
- Eine Reihe von Schritten in einer Gruppe einrücken

Zeitaufwand

Für die Bearbeitung dieses Lernprogramms benötigen Sie etwa 30 Minuten.

Voraussetzungen

Bei diesem Lernprogramm wird vorausgesetzt, dass Sie sich die Produkttour zu Manual Tester angesehen und sich mit der Benutzeroberfläche von IBM Rational Manual Tester vertraut gemacht haben.

Lerneinheit 1: Einfaches Manual Test-Script erstellen

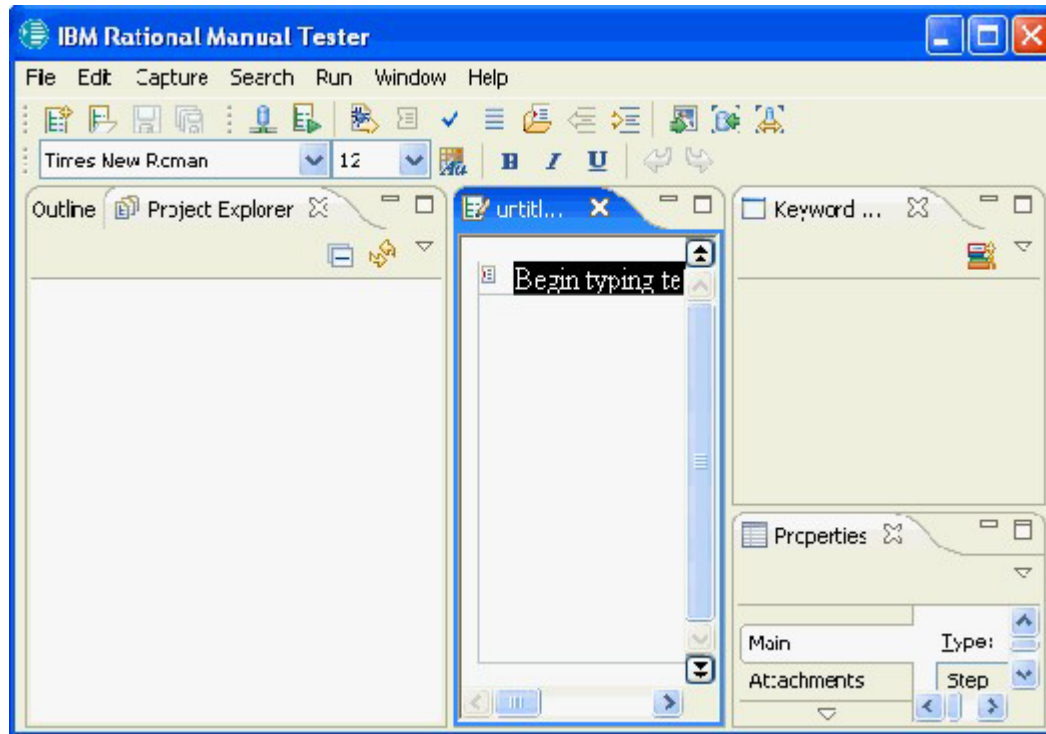
Erstellen Sie im Authoring-Editor ein einfaches Manual Test-Script mit zwei Schritten.

1. Starten Sie die Anwendung Classics Java. Klicken Sie dazu auf **Start** → **Programme** → **IBM Rational Manual Tester** → **ClassicsJavaA**.
2. Öffnen Sie das Manual Test-Musterprojekt in Manual Tester.

Mit Hilfe von Projekten können Sie Testassets organisieren und verfolgen, und sie ermöglichen Ihnen eine stärkere Kontrolle darüber, wer Änderungen an Dateien vornehmen kann.

- a. Klicken Sie auf die Registerkarte "Projektexplorer".

Die Registerkarte "Projektexplorer" wird standardmäßig im linken Teilfenster des Manual Tester-Fensters zusammen mit der Registerkarte "Gliederung" angezeigt.



- b. Klicken Sie in der Sicht "Projektexplorer" mit der rechten Maustaste, klicken Sie anschließend auf **Projekt öffnen**, und navigieren Sie zur Speicherposition des Musterprojekts.

Sie finden das Musterprojekt unter steht für den Ordner *installationspfad*\SampleProject, wobei *installationspfad* dem Verzeichnis entspricht, in dem Rational Manual Tester installiert ist.

3. Stellen Sie sicher, dass sich der Cursor im Authoring-Editor rechts neben dem ersten Schrittsymbol () befindet, und geben Sie folgenden Text ein:

Anwendung ClassicsJavaA starten.

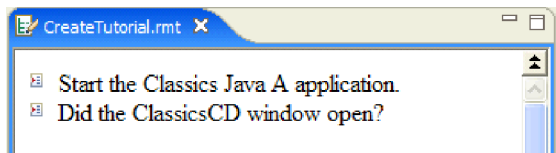
Drücken Sie dann die Eingabetaste. Der Cursor wird in die nächste Zeile gesetzt, und ein weiteres Schrittsymbol () wird angezeigt.

4. Stellen Sie sicher, dass sich der Cursor rechts neben dem zweiten Schrittsymbol () befindet, und geben Sie folgenden Text ein:

Wurde das Fenster "ClassicsCD" geöffnet?

Drücken Sie dann die Eingabetaste.

Sie verfügen nun über ein Manual Test-Script mit zwei Schritten.



Lerneinheit 2: Prüfpunkt erstellen

Mit Hilfe eines Prüfpunkts wird eine Frage zur getesteten Anwendung gestellt, z. B. "Wurde das Benutzeranmeldefenster geöffnet?".

1. Da es sich bei der soeben eingegebenen Anweisung um eine Frage handelt, ändern Sie den Anweisungstyp in einen Prüfpunkt. Klicken Sie dazu zunächst auf die Anweisung und dann in der Manual Tester-Funktionsleiste auf **Als Prüfpunkt festlegen** (✓). Manual Tester ändert das Schrittsymbol (📋) in ein Prüfpunktsymbol (✓).
2. Speichern Sie das Script, indem Sie auf **Datei** → **Speichern** klicken, und nennen Sie das Script Create-Tutorial. Die Erweiterung .rmt wird automatisch an den Namen der Scriptdatei angehängt, wenn Sie auf **Speichern** klicken.

Tipp: Speichern Sie während der Bearbeitung dieses Lernprogramms in regelmäßigen Abständen.

3. Klicken Sie rechts neben das nächste Schrittsymbol (📋), und geben Sie folgenden Text ein:

Ordner "Bach" erweitern.

Drücken Sie dann die Eingabetaste. Diese Anweisung muss ein Schritt sein. Wenn dies nicht der Fall ist, klicken Sie in der Manual Tester-Funktionsleiste auf **Als Schritt festlegen** (📋).

Tipp: Klicken Sie in der Taskleiste auf **ClassicsCD** oder **Manual Tester**, um zwischen den beiden Programmen zu wechseln. Auf diese Weise können Sie einen Schritt in der Anwendung prüfen und dann mit der Entwicklung des Scripts fortfahren.

4. Geben Sie neben dem nächsten Schrittsymbol (📋) im Script den folgenden Text ein:

Unter "Bach" auf "Violin Concertos" klicken.

Drücken Sie dann die Eingabetaste.

5. Geben Sie neben dem nächsten Schrittsymbol (📋) im Script den folgenden Text ein:

Auf die Schaltfläche "Place Order" klicken.

Drücken Sie dann die Eingabetaste.

Bisher haben Sie fünf Anweisungen im Script erstellt (vier Schritte und einen Prüfpunkt). Sehen Sie sich nun die Sicht "Gliederung" im linken Teilfenster des Manual Tester-Fensters an. Die Sicht "Gliederung" zeigt die Struktur des von Ihnen entwickelten Scripts. Von jeder Anweisung werden die ersten Zeichen angezeigt. Sie können in der Sicht "Gliederung" jeder Anweisung einen anderen, aussagekräftigen Namen zuweisen, ohne die Anweisung im Script zu ändern.

6. Geben Sie neben dem nächsten Schrittsymbol (📋) im Script den folgenden Text ein:

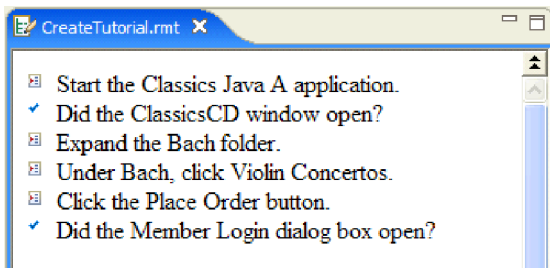
Wurde das Dialogfenster für die Memberanmeldung geöffnet?

Drücken Sie dann die Eingabetaste.

7. Da mit dieser Anweisung eine Frage gestellt wird, muss sie ein Prüfpunkt sein. Setzen Sie den Cursor auf die Anweisung, und klicken Sie in der Manual Tester-Funktionsleiste auf **Als Prüfpunkt festlegen** (✓).

Manual Tester ändert das Schrittsymbol (📋) in ein Prüfpunktsymbol (✔).

Das Manual Test-Script enthält nun sechs Anweisungen, nämlich vier Schritte und zwei Prüfpunkte.



Lerneinheit 3: Gruppe von Schritten erstellen

Fassen Sie Schritte in einer Gruppe zusammen, wenn es sich dabei um eine Reihe von Aufgaben handelt, die zusammen ausgeführt werden. Erstellen Sie zunächst einen Gruppenordner, und fügen Sie dann Anweisungen zur Gruppe hinzu.

Zum Erstellen einer Gruppe von Schritten gehen Sie wie folgt vor:

1. Klicken Sie in der nächsten Zeile des Scripts rechts neben das Schrittsymbol (📋), und klicken Sie dann auf **Als Gruppentyp festlegen** (📁). Manual Tester ändert das Schrittsymbol (📋) in ein Gruppenordnersymbol (📁).
2. Setzen Sie den Cursor neben das Gruppenordnersymbol (📁), und geben Sie folgenden Text ein:

Als bestehender Kunde anmelden.

Drücken Sie dann die Eingabetaste. Manual Tester positioniert den Cursor so, dass die nächste Anweisung, die Sie eingeben, unter dem Gruppenordner eingerückt wird.

3. Geben Sie neben dem ersten Schrittsymbol (📋) in der Gruppe den folgenden Text ein:

Sicherstellen, dass "Existing Customer" ausgewählt ist.

Drücken Sie dann die Eingabetaste.

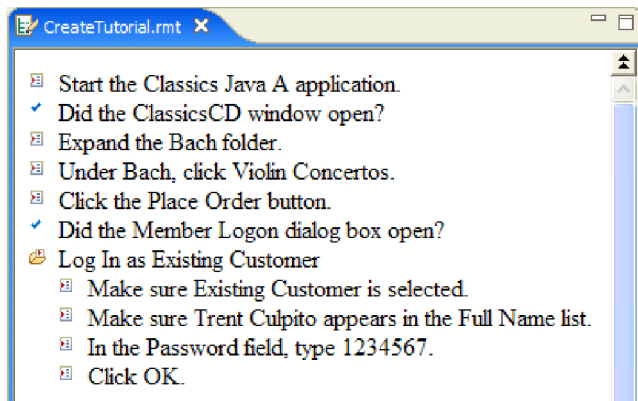
Anmerkung: Manual Tester hat die soeben eingegebene Anweisung unter dem Gruppenordner eingerückt.

4. Geben Sie neben dem nächsten Schrittsymbol (📋) in der Gruppe die folgenden drei Schritte ein, und drücken Sie nach jedem Schritt die Eingabetaste:

Sicherstellen, dass in der Liste "Full Name" der Name "Trent Culpito" angezeigt wird.
Im Feld "Password" die Zeichenfolge "1234567" eingeben. Auf "OK" klicken.

Manual Tester rückt jeden dieser Schritte ein, da sie zu der Gruppe gehören. Sie haben gerade eine Gruppe mit vier Anweisungen erstellt.

Sie verfügen nun über ein Manual Test-Script mit Schrittanweisungen, Prüfpunkten und einer Gruppe von Schritten.



Lerneinheit 4: Berichterstellungspunkt erstellen

Fügen Sie einen Berichterstellungspunkt hinzu, dessen Frage schwieriger zu beantworten ist als die des Prüfpunkts. Diese Punkte werden häufig in Berichte eingeschlossen. Mit einem Berichterstellungspunkt können die Ergebnisse mehrerer Prüfpunkte in einem Script zusammengefasst werden. Sie können diese übergeordneten Ergebnisse dann in einen Statusbericht aufnehmen.

Zum Erstellen eines Berichterstellungspunkts gehen Sie wie folgt vor:

1. Die nächste Anweisung ist nicht Teil der Gruppe. Klicken Sie deshalb auf **Aus Gruppe entfernen** (). Der Cursor ist nicht mehr eingerückt.
2. Setzen Sie den Cursor rechts neben das Schrittsymbol () in der nächsten Zeile des Scripts, und geben Sie folgenden Text ein:

Wurde der Auftrag korrekt erteilt?

Drücken Sie dann die Eingabetaste. Die soeben eingegebene Anweisung ist mit einem Prüfpunkt vergleichbar, jedoch wichtiger als ein solcher. Die Antwort auf diese Frage soll in einem Bericht erfasst werden. Dazu ändern Sie die Anweisung in einen Berichterstellungspunkt.

3. Setzen Sie den Cursor auf die soeben eingegebene Anweisung, und klicken Sie in der Manual Tester-Funktionsleiste auf **Als Berichterstellungspunkt festlegen** (). Manual Tester ändert das Schrittsymbol () in ein Berichterstellungspunktsymbol ().

Anmerkung: Der soeben eingegebene Berichterstellungspunkt sollte nicht als Teil der Gruppe "Als bestehender Kunde anmelden" eingerückt sein. Sollte dies jedoch der Fall sein, klicken Sie auf den Berichterstellungspunkt und anschließend in der Manual Tester-Funktionsleiste auf **Aus Gruppe entfernen** ().

4. Geben Sie neben dem nächsten Schrittsymbol () die folgenden drei Schritte ein, und drücken Sie nach jedem Schritt die Eingabetaste:

In das Feld "Card Number" des Dialogfensters "Place an Order" die Nummer "5555 1212 5555 1212" eingeben. In das Feld "Expiration Date" das Datum "10/06" eingeben. Auf die Schaltfläche "Place Order" klicken.

5. Geben Sie neben dem nächsten Schrittsymbol () den folgenden Text ein, und legen Sie diesen als Berichterstellungspunkt fest:

Wurde das Nachrichtenfenster angezeigt, das besagt, dass der Auftrag angenommen wurde?

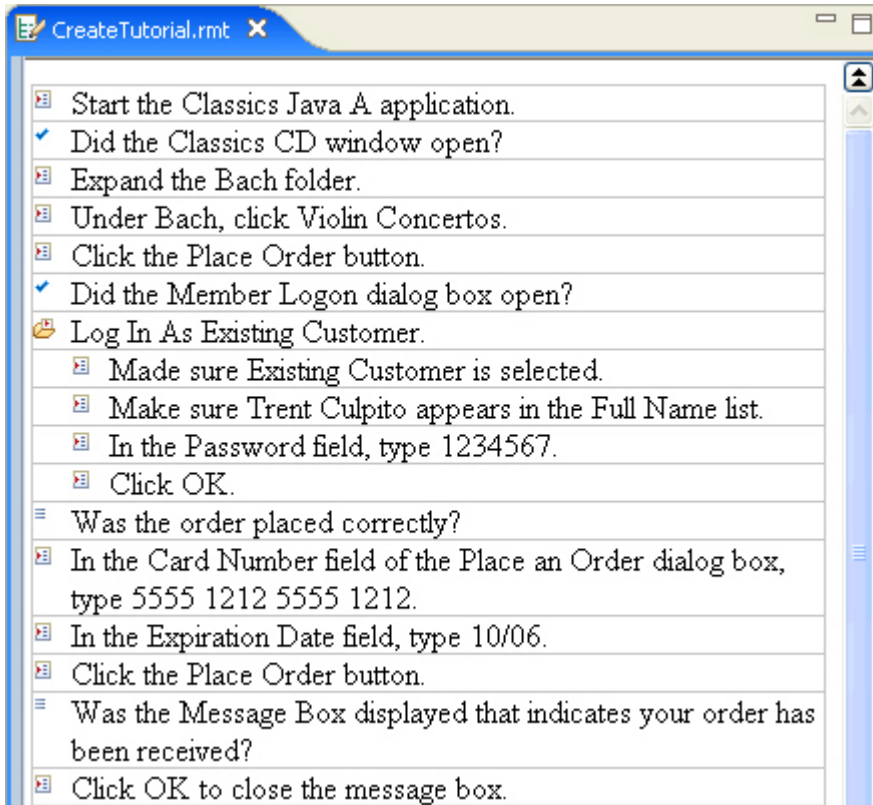
Drücken Sie dann die Eingabetaste.

6. Geben Sie in der letzten Zeile des Scripts folgenden Schritt ein:

Auf "OK" klicken, um das Nachrichtenfenster zu schließen.

7. Speichern Sie das Script, indem Sie auf **Datei** → **Speichern** klicken.

Sie haben das Manual Test-Script nun fertig gestellt. Das Script sollte die nachfolgend dargestellten Anweisungen enthalten.



Das Script kann nun, wie im Lernprogramm "Manual Test-Script ausführen" beschrieben, ausgeführt werden.

Zusammenfassung: Lernprogramm zum Erstellen eines Manual Test-Scripts

Herzlichen Glückwunsch. Sie haben das Lernprogramm *Manual Test-Script erstellen* abgeschlossen. In diesem Lernprogramm haben Sie gelernt, wie Sie ein Manual Test-Script mit 17 Anweisungen erstellen (12 Schritte, 2 Prüfpunkte, 1 Gruppe und 2 Berichterstellungspunkte).

Erreichte Lernziele

Nach Abschluss des Lernprogramms können Sie folgende Aufgaben ausführen:

- Ein Manual Test-Projekt öffnen
- Ein neues Manual Test-Script erstellen und speichern
- Die vier verschiedenen Anweisungstypen eingeben: Schritte, Prüfpunkte, Gruppen und Berichterstellungspunkte
- Einen Anweisungstyp ändern
- Eine Gruppe erstellen und eine Reihe von Schritten in die Gruppe einfügen

Zusätzliche Ressourcen

Die Datei CreateTutorial.rmt zeigt ein Beispiel des fertigen Scripts. Diese Datei befindet sich im Ordner *installationspfad*\SampleProject, wobei *installationspfad* dem Verzeichnis entspricht, in dem Rational Manual Tester installiert ist.. Sie können dieses Script mit Ihrem eigenen Script vergleichen oder es in anderen Lernprogrammen zu Manual Tester verwenden.

Weitere Informationen zu den in diesem Lernprogramm behandelten Themen finden Sie in der Online-hilfe zu IBM Rational Manual Tester.